

Grundzüge der Wirtschaftsinformatik

Übungseinheit 4 - Wiederholung der Vorlesungseinheiten 3 & 4

1. Was kommt zuerst: Daten kodieren oder Daten speichern?
2. Wie können einzelne Buchstaben oder Buchstabenfolgen in einem Computersystem gespeichert werden?
3. Nennen Sie bekannte Zeichensätze, mit denen textuelle Information kodiert werden können..
4. Wie können vorzeichenbehaftete Integer-Werte im Binärformat gespeichert werden?
5. Was sind bezüglich der Datenrepräsentation Präzisionsprobleme, für welchen Datentyp sind diese relevant und was ist die Ursache? Geben Sie ein praktisch relevantes Beispiel.
6. Was sind die Vor- und Nachteile von Datenfeldern mit fixer Länge im Gegensatz zu solchen mit variabler Länge?
7. Welche Techniken werden eingesetzt, um mit Feldern variabler Länge umzugehen?
8. Benutzt das CSV-Format fixe oder variable Feldlängen?
9. Wie kann man die zehnte Adresse in einer Adress-Datei lokalisieren, wenn alle Datensätze eine fixe Länge haben?
10. Wie viele bewegliche Arme für die Schreib-/Leseköpfe hat eine Festplatte normalerweise?
11. Wie viele Schreib/Leseköpfe besitzt eine Festplatte normalerweise?
12. Was ist ein Headcrash und wie kann er verhindert werden?
13. Ist der L2-Cache schneller als der L1-Cache?
14. Was ist der Grund dafür, vereinfachte Handschrift (z..B. Palm) zur Eingabe von Text einzusetzen?
15. Was ist der Unterschied zwischen einer opto-mechanischen und einer optischen Maus?
16. Was ist Repetitive Strain Injury (RSI)?
17. Wie funktioniert ein Scanner?
18. Warum ist es möglich, bei einem Barcode-Leser die Einlesegeschwindigkeit zu variieren?
19. Enthält ein Barcode normalerweise den Preis eines Produkts?
20. Was ist RFID und was ist der Vorteil von RFID gegenüber der Barcode-Technologie?
21. Was ist ein Font? Was ist der Unterschied zwischen einem Font als Bitmap-Datei und einem solchen als Vektordatei?
22. Was ist TCO und warum ist dies ein wichtiges Kriterium bei der Auswahl von Soft- und Hardware?